

TurboCAD Pro Platinum 2019/2020

Professionelles parametrisches 2D-/3D-CAD

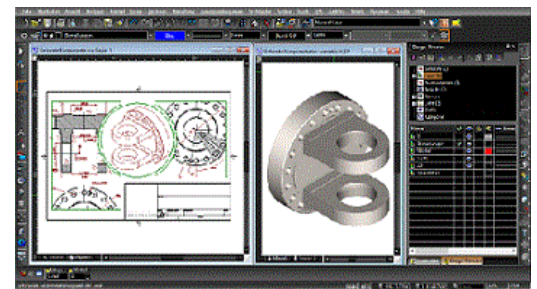
TurboCAD Platinum ist das Spitzenprodukt unter den CAD-Lösungen für Profis. Hohe Geschwindigkeit und modernste Technologie garantieren 2D-/3D-Entwurf, Detaillieren, Modellieren, Rendern, Dateiaustausch und weitere Werkzeuge auf höchstem Niveau, sowie größte Kontrolle und Flexibilität.

Hauptmerkmale & Vorteile

- Anspruchsvolle **Architekturwerkzeuge**, inklusive einfaches **BIM**, parametrische Türen, Fenster, Böden, Dächer, Dachöffnungen, Treppen und Geländer, Mehrkomponentenwände, Montagelisten und leistungsstarke Werkzeuge für **Schnitte** und **Aufrisse** und **IFC-Dateiunterstützung**
- Konstruktionswerkzeuge, inklusive robusterer 3D-Oberflächen- und **ACIS®**-Volumenmodellierungswerkzeuge, **SMesh mit Sub-D** und mehr
- **Teilestruktur** (auch Bearbeitungshistorie genannt), die wie ein **selektives Rückgängigmachen/Wiederherstellen** funktioniert
- Parametrische **Zwangsbedingungen (Constraints)** - geometrisch, bemaßungsspezifisch, Mittelpunkt und Muster/assoziative Matrizen
- **Fotorealistisches Rendern** und **UV-Mapping** für realistischere Darstellungen
- Ruby-Skriptsprache und **SDK-Programmierung**
- **Kompatibilität** mit über 40 Dateiformaten nach Industriestandard, inklusive AutoCAD® (DWG/DXF/DWF), SketchUp (SKP), IFC für einfaches BIM, Google Earth (KML/KMZ), 3D-PDF, STL für den **3D-Druck**



Empfohlener
Verkaufspreis
998,- €



Neue/verbesserte Funktionen (weitere neue Funktionen & Infos unter www.turbocad.de)

- Die Multifunktionsleiste (Menübandoberfläche) lässt sich nun anpassen. Werkzeuge, Gruppen & Registerkarten lassen sich hinzufügen, umbenennen und/oder ausblenden. Manuell erstellte XML-Konfigurationsdateien können direkt importiert werden.
- Die Menüband-Oberfläche unterstützt nun auch Themen wie Klassische Version, Standard oder Benutzerdefiniertes Thema.
- Mit neuen skalierbaren Vektorsymbolen ist TurboCAD jetzt vollständig für 4K-Monitore optimiert.
- Layergruppen lassen sich nun mit benannten Ansichten verknüpfen, was deren Verwaltung wesentlich vereinfacht.
- Mit der Auswahl von Objekten mit identischen oder ähnlichen Eigenschaften lässt sich nun ein beliebiger 2D- oder 3D-Objekttyp oder ein Block auswählen, um alle Vorkommen in der Zeichnung finden.
- Dem Bearbeitungswerkzeug wurde ein neuer Kontextmenüpunkt **Endpunkte hervorheben (ein/aus)** hinzugefügt. Dieser Menüpunkt ist für Polylinien, 3D-Polylinie, Doppellinien, Wände, Spline- und Bézierkurven verfügbar.
- Der Palette Auswahlinformationen wurde eine Eigenschaft mit dem Namen **Geschlossen** hinzugefügt. Diese Eigenschaft bestimmt, ob eine Polylinie geschlossen ist oder nicht und ist für das Erstellen von Extrusionen und Erhebungen wichtig.
- Die Vektorisierungswerkzeuge (Vektorisieren durch Punkt und Vektorisieren durch Rechteck) werden jetzt in der 64-Bit-Version von TurboCAD unterstützt, nicht nur in der 32-Bit-Version.
- Überlappungen entfernen: Dieses neue "Overkill"-Tool ermöglicht es dem Benutzer, überlappende Linien und Bögen zu entfernen, wodurch Zeichnungen vereinfacht werden können, indem doppelte, redundante Objekte entfernt werden.
- Die Winkelbemaßung wurde um die Option **Winkelknoten** erweitert. Sie ermöglicht eine stumpfe oder spitze Winkelbemaßung basierend auf Auswahl eines Scheitelpunkts auf einem 2D-Objekt und zweier zusätzlicher Punkte, die den Winkel definieren.
- Das Werkzeug **Eigenschaften übernehmen** übernimmt die Eigenschaften eines Objekts und weist sie dem aktiven Werkzeug zu.
- Die Auswahlpunktschraffur funktioniert nun auch, wenn 2D-Objekte Lücken aufweisen.
- 3D-Entwurf & Modellierung: Oberflächentoleranz für ACIS®-Facetten, Verbessertes Abrunden von Kanten, Oberflächenextrusion für flache 3D-Polylinien oder 3D-Kurven, Verbessertes Anfügen/Abwickeln von Blechen u. v. m.
- Architektur & Konstruktion: Verbesserte Matrix- und Kopierwerkzeuge, Leistungsverbesserungen für ADT-Objekte, BIM-Palette.
- Rendern: LightWorks 9.3 & neue Schattierer für Sonne und Himmel, Verbesserter RedSDK-zu-LightWorks-Konvertierer.
- Interoperabilität: AutoCAD 2019 DWG-/ DXF, FBX, 3D-Druckprüfung beim STL-Dateiexport mit Prüfung auf topologische Fehler, Unterstützung farbiger Flächen beim Import von SAT, SAB, IGES, STEP, Unterstützung von Kurven für SAT-Formate, SAB-Filter.

Hauptfunktionen

- 64-Bit-Version (mit Mehrkernunterstützung) für eine höhere Geschwindigkeit und weichere Bildübergänge beim Zoomen, Schwenken, Drehen und Verschieben, eine 32-Bit-Version wird zusätzlich mitgeliefert
- Große Auswahl an anpassbaren Bedieneroberflächen, inklusive Multifunktionsleiste (Menüband-Oberfläche)
- Ansichten und Ansichtsfenster jeder Größe und Form
- 14 grundlegende Linienwerkzeuge, inklusive unregelmäßige Polygone, Senkrechtlinien, Parallellinien und Tangentlinien
- 8 Doppellinienwerkzeuge (zusätzlich selbstreparierende architektonische Wandwerkzeuge)
- 8 Multiliniwerkzeuge inklusive Polylinien- und Polygonwerkzeuge
- 11 Kreiswerkzeuge inklusive 3 Methoden für das Zeichnen von Ellipsen
- 13 Bogenwerkzeuge inklusive Tangentialität, Punktanpassungsmethoden und 3 elliptischer Bögen
- 7 Punktwerkzeuge von Punkten bis zu Kreuzen, Sternen und Mittelpunktmarkierungen
- 6 Kurvenwerkzeuge, inklusive Bézier, Freihandzeichnen und Konvertieren in eine Kurve
- 9 Typen Strahlen- und Hilfslinien für das Projizieren nicht-druckbarer Hilfslinien
- 13 grundlegende Objektfangmodi mit steuerbarer Fangpriorität inklusive parametrischer Teilungspunktfunktion
- 2D- & 3D-Textbearbeitung, Mehrzeilentext inkl. Editor mit Formatierungsoptionen & Mehrspaltenunterstützung
- Indexfarben- und True-Color-Unterstützung
- Benutzerdefinierte Füllungen über einen Stileditor für die Kombination von Farben, Verläufen, Schraffuren und Transparenz
- Voll parametrisches Raster, erweiterte orthografische und gedachte Schnittpunkte für geometrische Hilfe
- D-Cubed™ 2D DCM Constraint-Manager von Siemens Industry Software Limited für geometrische, bemaßungsbezogene und Muster-Zwangsbedingungen
- Einfach parametrisierbares orthografisches Winkelsystem
- 3D ACIS®-Modellierungsmodul von Spatial mit Objektinformationen wie z. B. Volumen, Trägheitsmoment, Schwerpunkt, Oberflächenbereich und mehr
- Verschiedene Funktionen für Extrusion entlang Führungskurve, Extrusion, Rotation, Profilbearbeitung
- Facetten-/Kantenmodifikatoren, Extrusion/Erhebung zusammengesetzter Profile, Fläche-zu-Fläche-/verzweigte Erhebung
- Schnitte, Aufrisse, Detailansichten, Ansichtsfenster, benannte Ansichten, dynamische Schnittebenen
- 3D-Zeichenobjekte: Quader, Gedrehter Quader, Kugel, Halbkugel, Zylinder, Torus, Keil, Kegel, Polygonales Prisma
- 3D-Bearbeitungs- und Änderungswerkzeuge: Pfadextrusion, Extrusion, Rotation, Erhebung, Boolesche Operationen, Schnelles Ziehen (Quick Pull), UV-Mapping, SMesh mit Sub-D und Einstellung für Tessellation/Auflösung, NURBS-Unterstützung
- Assoziative 3D-Matrizen/-Muster (radiale/kugelförmige/zylindrische Muster, Muster entlang einer Kurve oder auf einer Polylinie)
- Zusammensetzwerkzeuge: Achse, Facette, 3 Punkte, Tangenten, Kante & Punkt
- Blechwerkzeuge: Blech biegen (entlang Pfad/Polylinie), Blech anfügen/abwickeln, Blech verstärken, Rohr biegen/anfügen, Element durch Funktion verzerren, Fläche abwickeln.
- Teilestruktur, die als selektives Rückgängig-/Wiederherstellen-Werkzeug betrachtet werden kann, anpassbare Objektparameter
- Design-Director zur Steuerung von Layern, Layerfiltern, Layersätzen, Arbeitsebenen, benannter Ansichten und mehr
- Spezielle Maschinenbauwerkzeuge: Gewinde, Rohr, Schraube
- Ruby-Skriptsprache und SDK-Programmierung, externe Referenzen (XREFs)
- Parametrischer Teilemanager & parametrisches Zeichnen mit Kalkulatorpalette & formelbasierten Objektbeziehungen
- Architekturwerkzeuge (Haus-Assistent, selbstreparierende Mehrkomponentenwände, Türen, Fenster, Treppen, Geländer, Böden, Dächer, Dachöffnungen, Montagelisten, Schnitte, Aufrisse, Gelände, Punktmarkierungswerkzeuge, Stilmanager mit AEC-Stilen)
- Integriertes LightWorks-Rendermodul zum Rendern/Visualisieren (RedSDK-Rendermodul optional als Plug-In verfügbar)
- PDF-Underlays
- Optimierte für den 3D-Druck (STL-Dateifilter und Druck-Schaltfläche für 3D-Drucker)
- Beleuchtung & Materialien mit vollständiger Materialbibliothek, Luminanzen, Umgebungen
- Import/Export: Bis zu 41 Dateiformate öffnen, einfügen oder einbetten und bis zu 34 Formate exportieren, inkl. AutoCAD® DWG, DXF, DWF, SketchUp™ SKP, 3DM (Rhinoceros®), 3DS (Autodesk® 3ds Max®), IGES, STEP, OBJ, COLLADA (DAE-Export), U3D, PDF/3D-PDF und viele mehr

Mindestanforderungen:

64-Bit-Systeme: Microsoft Windows® 10 (64-Bit), 8* (64-Bit), 7 (64-Bit) - 8 GB RAM: 32-Bit-Systeme: Microsoft Windows® 10, 8*, 7 - 4 GB RAM

* TurboCAD wurde für Desktop-PC oder Laptops entwickelt, die die angegebenen Systemvoraussetzungen erfüllen. Windows RT-Technologie für Tablets wird nicht unterstützt.



Lizenz & Vertrieb:

GK Planungssoftware GmbH
Am Moorreit 2, D-83355 Grabenstätt-Marwang
Weitere Infos unter: www.turbocad.de