

TurboCAD 2D/3D 18

3D Objekte Bemaßen

1. Schritt: Objekt in Ansichten festhalten

- Wählen Sie, zum Beispiel über die unterschiedlichen Ansichts-Seiten unter "Rechtsklick > Würfel mit den unterschiedlichen blauen Seiten", die gewünschte Sicht auf das Objekt.
- Gehen Sie auf „Ansicht > Ansicht erstellen“.
- Ziehen Sie ein Fenster um die Objekte, die später auf der Papierebene angezeigt werden sollen und speichern die Auswahl unter einem beliebigen Namen ab.
- Wechseln Sie nun bitte auf die Papierebene und klicken auf „Einfügen > Ansicht“.
- Ziehen Sie nun mit dem Mauscursor ein Feld auf die Papierebene, in welchem die Ansicht erscheinen soll. Sobald Sie die Eckpunkte des Fensters bestimmt haben erscheint ein Auswahlfenster. Wählen Sie hier die zuvor erstellte Ansicht aus.

2. Bemaßen

- Sobald alle Objektseiten auf der Papierebene liegen ganz normal über "Einfügen > Bemaßung >..." die Objektseiten bemaßen.

Wichtig zu beachten: Die hier eingefügte Bemaßung passt sich **NICHT** automatisch Veränderungen an, die gegebenenfalls noch einmal am Objekt durchgeführt werden.

Eindeutige ID: #1058

Verfasser: support

Letzte Änderung: 2013-06-27 09:54