# RedSDK Plug-In für TurboCAD 2D/3D 2022/2023

## Extrem stabile Lösung für das Rendern

Das RedSDK Plug-In für TurboCAD erweitert TurboCAD um zusätzliche Möglichkeiten für Beleuchtung, Luminanz und fotorealistisches Hochleistungsrendern. Dieses Plug-In integriert sich automatisch in den Render-Manager und Design Director von TurboCAD.

- RedSDK wird nach der Installation in den Render-Manager von TurboCAD integriert
- > Möglichkeit zur Erstellung eigener Farben, Materialien und Effekte
- > Bitmap-basierte Texturen und Entwurfsmaterialien
- > Darstellung von **Wolken** im Himmel
- Multiple Importance Sampling, Adaptives Sampling, Nachbearbeitungssteuerungen und -filter
- Luminanzen mit erweiterten Beleuchtungseigenschaften



#### Hauptmerkmale & Vorteile

TurboCAD enthält ein leistungsstarkes Rendermodul für schnelle und einfache Darstellungen von Designs. Für Anwender, die nach zusätzlichen Renderoptionen suchen, bieten wir RedSDK als Plug-In für TurboCAD an. Dieses Rendermodul erweitert TurboCAD und verbessert die Möglichkeiten für fotorealistische Darstellungen und robustes Hochleistungsrendern.

### Konzeptionelles Auswahlwerkzeug

Wenn TurboCAD im RedSDK-Zeichenmodus verwendet wird, wird es um ein konzeptionelles Auswahlwerkzeug erweitert. Im Vergleich zum klassischen Auswahlmodus verwendet das konzeptionelle Auswahlwerkzeug die gesamte Bandbreite von 3D-Modellierung, Materialien, Beleuchtungen und anpassbaren Maßstabs- und Bearbeitungsmöglichkeiten.

#### Materialien



Das RedSDK Plug-In für TurboCAD fügt sich automatisch in den Render-Manager von TurboCAD ein. Es enthält zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten mit Echtzeit-Vorschau zur Erzeugung von Materialien und deren Beschichtungen. Diese Funktionen sind sogar bei Auswahl innerhalb des Modells verfügbar und nicht nur für einfache Würfel oder Kugeln (ebenfalls verfügbar). Beim Erstellen oder Wechseln von Materialien

stehen ausführliche Beschreibungen der Schattierungsoptionen im Dialogfeld zur Verfügung, die die jeweiligen Schritte vereinfachen.

Die RedSDK-Materialbibliothek ist eine vollständige Bibliothek vordefinierter Materialien für die Verwendung mit RedSDK. Alle Materialien sind mit hochauflösenden Texturen definiert und für fotorealistisches Rendern geeignet. Außerdem haben viele Materialien eine Echtzeit-Konfiguration für erweitertes, interaktives Rendern.

Selbst extrem realistische Materialien werden mit einem guten Qualitäts-/Geschwindigkeitsverhältnis dargestellt. Die vordefinierten Materialien sind für alle möglichen Anwendungszwecke geeignet.







#### Mindestanforderungen:

CPU-Typ: 1 GHz-Prozessor oder schneller, 64-Bit, Microsoft Windows® 11, 10, 8\*, 7 (64-Bit) - 8 GB RAM

\* TurboCAD wurde für Desktop-PC oder Laptops entwickelt, die die angegebenen Systemvoraussetzungen erfüllen. Windows RT-Technologie für Tablets wird nicht unterstützt.







Weitere Infos unter: www.turbocad.de